

兵庫県 e スポーツ連合主催

太鼓の達人 ドンカツカップ 2026/2027 兵庫予選 大会規約

1. 本規約について

本規約は、「2.1」記載の期間に開催される、兵庫県 e スポーツ連合主催「太鼓の達人 ドンカツカップ 2026/2027 兵庫予選」（以下「当予選」）に参加するすべてのプレイヤー（以下「参加者」）に適用されます。本規約は、参加者の資格および行動を規定するために、当予選を運営する有限会社有悠「運営事務局」によって制定します。

当予選後に別途決勝大会が実施される予定です。決勝大会の主催者その他の詳細は別途告知されます。本規約はあくまで当予選のみに適用され、決勝大会は別途の規約が適用されます。

なお、「太鼓の達人」シリーズの権利者及び販売元である株式会社バンダイナムコエンターテインメントは、当予選及び決勝大会の実施及び運営について何らの保証も行うものではありません。

1.1. 本規約への同意

参加者は、本規約に同意する必要があります。参加者は、「3.2」に定める当予選へのエントリー手続きをもって、本規約に同意したものとみなされます。

参加者が 18 歳未満の場合は、当予選へのエントリーにあたり、必ず事前に保護者の同意を得て参加してください。なお、保護者の同意については、決勝大会への出場にあたり、出場要件として確認される場合があります。

1.2. 本規約の変更

本規約に記載の内容は予告なく変更される可能性があります。変更については当予選公式サイトへの掲載によって通達します。

変更後の規約に同意しない場合、参加希望者または参加者は、当予選へのエントリーを取り消すことができます。通達後にエントリーを取り消さない場合は、本規約の変更内容に同意したものとみなします。

2. 実施概要

2.1. 実施概要

実施部門：一般部門と小学生部門の 2 部門で実施します。

当予選実施日：2026年8月1日(土)

当予選実施会場：神戸市北区有馬町797有馬玩具博物館1階BAR DE GOZAR

2.2. 課題曲

①一般部門

曲名：だから僕は音楽を辞めた（むずかしさ：おに）

残酷な天使のテーゼ「新世紀エヴァンゲリオン」より（むずかしさ：おに）

②小学生部門

曲名：夏祭り（むずかしさ：むずかしい）

紅蓮の弓矢「進撃の巨人」より（むずかしさ：むずかしい）

2.3. 大会ルール

(1) ゲームバージョン

大会当日の最新バージョンを使用します。ただし、運営事務局の判断の下、使用バージョンが変更になる場合があります。

この場合、運営事務局から参加者に通達します。

・プレイ環境

Nintendo Switch™

太鼓とバチ for Nintendo Switch

※「Nintendo ライセンス商品」以外のコントローラーおよびマイバチ不可。

「フリフリ演奏」「ボタン演奏」「タッチ演奏」での演奏は不可。

・設定

「真打」の設定にしてください。

※演奏オプションは、「音符位置調整」と「ボイス」のみ使用可能で、その他の演奏オプションは使用禁止です。

3. 当予選のエントリー

3.1. エントリー資格

当予選にエントリーするには、以下の項目をすべて満たしている必要があります。ご確認の上「3.2」の沿ってエントリー手続きを行ってください。

- (1) 日本在住かつ日本語でのコミュニケーションが取れること
- (2) 電子メールで運営事務局からの連絡に応答できること
※運営事務局からの連絡は、大会エントリー時にご登録いただいたメールアドレス宛てに電子メールをお送りさせていただきます。
- (3) 年齢について、以下の各部門の条件に該当すること
一般部門：2026年4月2日時点の満年齢が6歳以上
小学生部門：2026年4月2日時点の満年齢が、6歳以上、11歳以下の小学生
※エントリーは1部門までのため、どちらかにエントリーした場合、もう一方の部門にはエントリーできません。
※決勝大会に参加する際は、決勝大会の主催者または運営事務局の指示に従い、決勝大会当日に所定の年齢確認書類を運営事務局に提示する必要があります。詳細は別途定められる決勝大会の規約をご確認ください。
- (4) 「2」記載の当予選及び「4」記載の決勝大会に現地にて出場可能であること
- (5) 他の予選での選抜等により既に決勝大会参加者として選抜された者でないこと
- (6) 「5」記載の参加者の遵守事項を遵守すること
- (7) 株式会社バンダイナムコエンターテインメント（以下、「BNE」）の販売するゲームの開発業務の関係会社でないこと

3.2. エントリー方法

- (1) エントリー期間

2026年6月30日（火）～ 2026年7月18日（土）24:00まで

- (2) エントリー手続き

当予選のエントリーにあたっては、エントリー期間中に以下の大会公式サイトのエントリーフォームから申込みを行ってください。違反が確認された場合、運営事務局はエントリーを無効、または失格とすることができます。

<https://jesu-hyogo.com/donkatsucup2026-2027hoygo/>

4. 予選通過者の選出

- (1) 予選通過人数

一般部門：1名

小学生部門：1名

※当予選に通過した場合、他の予選には出場できません。

※当予選後、部門毎（一般部門および小学生部門）に、各予選を通過した合計8名（当予選通過者は内1名）が出場できる決勝大会が以下の日程、場所にて開催されます。

2027年1月（都内某所）

（2）当予選出場者の選出方法

- ・部門毎に課題曲2曲をそれぞれ2回ずつ、計4回プレイ。各曲ごとのベストスコアのみを集計し、その合計スコア上位2名が、予選決勝ステージへ進出します。予選決勝ステージでは、各部門2名が再度課題曲2曲をそれぞれ2回ずつ、計4回プレイします。各曲毎のベストスコアのみを集計し、その合計スコアが高かった1名が当予選の勝者として決勝大会への出場権を得ます。
- ・スコアが同点だった場合は、「良」の総数で判定します。「良」が同数の場合同様に「可」の総数で判定し、それでも決着しない場合は「最大コンボ数」、「連打数」の順で判定します。

（3）会場予選参加者の繰り上がり参加

- ・やむを得ない事情で、当予選の勝者に失格等が発生し欠員が出た場合は、当予選の結果に基づく繰り上がり出場や、他の新規の予選の開催または当予選以外の予選の結果を踏まえた繰り上がり出場を認める場合があります。これらの場合は該当する参加者に順次連絡し、決勝大会参加者を決定します。

（4）その他

- ・決勝大会の出場時間（決勝大会は配信も行われる予定です）は、別途決勝大会出場者が決まり次第ご連絡します。決勝大会出場者（未成年に限り保護者1名分も支給予定）に対してのみ、所定の基準に基づき、決勝大会会場までの交通費および宿泊費の支給を予定していますが、その他の観戦者については自己負担となります。また、小学生の方は保護者（18歳以上）同伴での来場、中学生以上の未成年の方は親権者同意書の確認が必要となります。詳細は別途定められる決勝大会の規約にてご確認ください。
- ・そのほか、当予選以外の予選や決勝大会の概要については、各公式HPをご参照ください。

5. 参加者の遵守事項

当予選の参加者は、必ず以下に定める事項と、

「行動規範」（※クリックすると株式会社バンダイナムコエンターテインメントが定める「行動規範」ページへ繋がります）

を確認の上で、これを遵守してご参加ください。

以下の事項および「行動規範」に違反すると運営事務局が判断した場合、エントリー無効、または失格となる場合があります。決勝大会に出場した場合においても、同様のことが認められた場合、その地位および権利を取り消すことがあります。

5.1. 参加者名

本名またはプレイヤーネームでのエントリーとなります。

プレイヤーネームで出場する場合は、公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切なプレイヤーネームを使用することは禁止します。

なお、運営事務局がプレイヤーネームを不適切と判断した場合は、変更を要請でき、参加者はその要請に従うこととします。

5.2. スポンサーシップ

運営事務局は参加者との個人・法人・団体との間で締結された契約を実行する責任を負いません。また、本規約に準拠していない契約は固く禁じます。

(1) スポンサーシップ禁止の内容

運営事務局、またはその関係者と直接的に競合する企業の製品やサービスアカウントの販売、共有等の取引を行うウェブサイト、アルコール製品、たばこ製品、あらゆる種類の薬、銃器、拳銃、弾薬の販売業者あるいは製造業者、ポルノまたは運営事務局の裁量によりポルノと同等と判断されたもの、ギャンブル（ギャンブルを提供するウェブサイトを含む）、当選もしくは運営事務局とその関連会社のビジネスに有害となる、または特定の参加者が不公平なアドバンテージを得る製品やサービス（ハッキング、ゴールド販売サービス、アカウント・キーの販売者を含む）を提供する個人あるいは団体によるスポンサーシップを禁じます。

(2) スポンサー獲得の制限

運営事務局が特定のスポンサーまたは製品分類を"運営事務局専用"として指定した場合、運営事務局から"運営事務局専用"と指定されたスポンサーまたは製品分類について、参加者がスポンサー契約を締結することを禁止します。

5.3 不正行為等について

以下の行為は「行動規範」で禁止された行為に該当します。なお、以下はあくまで該当事例の例示列挙であり、これらの該当しないものでも運営事務局が「行動規範」に反すると判断したものは行動規範違反となります。

(1) チート

- ・ スコア等の数値の不正な修正

- ・ ゲームプログラムに係る改ざん行為
- ・ ゲームの不具合を意図的に使用して有利な立場を得ようとする行為
- ・ エントリープロセスまたは運営事務局に干渉する行為

(2) 共謀行為

- ・ 2名またはそれ以上の参加者間で、試合においてお互いを攻撃、妨害、または全力を尽くさない合意をすること
- ・ 本規約および運営事務局が指定する規則以外の規則への合意
- ・ 所属するチーム以外の参加者と、報酬の分割について、協定を事前に結んでおくこと
- ・ 他の参加者に上記の行為を勧誘すること

(3) その他

- ・ 運営事務局、関係者、またはフランチャイズを含むその製品やサービス、他の参加者について虚偽、中傷的、名誉毀損、侮辱的、軽蔑的な批評、コメント、または発言を投稿、公表し、他人、他企業またはソーシャルメディアに発信すること
- ・ ソーシャルメディアその他のテキスト、画像、動画等の共有プラットフォームにおいて、他の参加者の肖像、参加名などを用いた不適切な投稿又はその他の「行動規範」に違反する投稿を行うこと。
- ・ ギャンブル行為
 ※参加者は、当予選において、ギャンブルやゲーム結果の買収を持ちかけられた場合は、直ちに運営事務局へ報告してください。
- ・ なりすまし（自身以外のアカウントを使用してプレイすること等）
- ・ 反社会的勢力との関与

6. 賞品

当各部門1～3位の選手には、以下の賞品を贈呈いたします。

- ・ 各部門1位：

表彰楯・決勝大会用ユニフォーム
 （※ユニフォームは決勝大会時にお渡しします）

- ・ 各部門2，3位：

表彰楯

また、当各部門1位、2位の選手には、お祭り会場で使用できる5,000円分チケットを贈呈いたします。

※賞品は予告なく変更となる場合があります。

※賞品の転売行為は固く禁止しております。

※決勝大会の賞品については決勝大会のHP等をご確認ください。

7. 機密情報

参加者は、予選公式サイト掲載情報をはじめとする公知の情報以外で、当予選に関して知り得た一切の情報を機密として保持するものとし、運営事務局の事前の書面による承諾がない限り、ソーシャルメディアを含め、いかなる方法を用いても開示することおよび本規約の目的の範囲外に利用することは禁じられています。参加者が機密情報を開示または本規約の目的の範囲外に利用しようとした場合、罰則あるいは法的措置の対象になります。

8. 違反行為への対応

8.1. 違反行為の調査

違反行為の調査公正かつ自由な競争に対する当予選の完全性と運営側の評判を保つため、運営事務局は自身の裁量によって、本規約が遵守されていることをモニターし、本規約違反の可能性がある場合はそれを調査し、次条の規定に従い罰則を科す権利を有します。これらの調査が行われる場合、参加者は運営事務局に最大限協力するものとし、

8.2. 報告義務

参加者が、当予選において、本規約の違反を認識した場合は、直ちに運営事務局へ報告するものとし、報告された事項の取扱い（公表の有無及び報告者への結果連絡の有無を含む。）は運営事務局の裁量により判断するものとし、

8.3. 違反行為に対する警告・罰則

参加者が本規約に違反していると運営事務局が判断した場合、運営事務局は独自の裁量で参加者に対し警告を行い、出場の取り消しなどのペナルティを科す可能性があります。これに加え、運営事務局は、警告およびペナルティの事実ならびに対象者を公表する権利を有します。

9. コンテンツの作成

9.1. コンテンツ

当予選にて提出された情報について、録音、録画、インターネット配信、写真撮影等の利用を行う場合があります。また、運営事務局は参加者に対し、参加者の写真の提供を依頼することがあります。それらを使用して運営事務局が作成した素材等（以下「コンテンツ素材」という）に関する著作権その他一切の権利（著作権法上 27 条および 28 条に定める翻訳権、 翻訳権および二次的著作物の利用に関する権利を含み、以下「著作権等」という）は運営事務局に帰属するものとします。

従って、コンテンツ素材につき、運営事務局は、秘密保持義務等の義務を負うことなく、参加者に事前に通知することなく、また、改めて承諾を得ることなく、運営事務局の判断により無償かつ自由に、運営事務局または第三者をして、複製、加工、削除、編集、頒布、二次著作物の作成その他の方法で利用することができるものとします。運営事務局は、コンテンツ素材の削除依頼には対応しないものとします。

9.2. 参加者情報

運営事務局は、当予選関連、運営事務局およびその関連会社の広告宣伝等の目的で、各メディアにおいて、参加者の情報（肖像、氏名、プレイヤーネーム、音声、略歴等を含む）を参加者に事前に通知することなく、また、改めて承諾を得ることなく、運営事務局の判断により無償かつ自由に利用することができるものとします。

9.3. 写真、映像等の使用

参加者および保護者等が、他の参加者のオンライン ID を SNS や配信などで公開することを禁止します。運営事務局が公開した写真や映像（本規約「9.1 コンテンツ」に定めるコンテンツ素材を含み、以下「公開コンテンツ」という）は、参加者から提供された参加者本人の写真や映像を除き、運営事務局の許可なく使用することを禁止します。決勝大会の動画の配信プラットフォームの既存機能を使用することについては、決勝大会の規約をご参照ください。

また、公開コンテンツおよび当予選に関連する動画、静止画、音声、文字情報の商用利用を禁止します。

10. 運営事務局個人情報の取り扱い

当予選にあたり、運営事務局にて当予選参加者の情報（氏名、連絡先その他のエントリー及び当予選への参加に係る提供情報）を取得いたします。

運営事務局により取得した当該個人情報は、参加希望者の把握、当予選の開催・運営・広報、決勝大会出場者の選定および連絡の目的に使用し、プライバシーポリシー (<https://jesu-hyogo.com/privacy-policy/>) に則って取り扱いますので、ご確認の上でご参加ください。

11. 免責事項

参加者は、自ら（18歳未満の場合は保護者を含む）の責任において当予選に参加するものとします。運営事務局は、参加者または第三者に対して、当予選の内容、および当予選への参加を通じて得られる情報の内容について、その完全性、正確性、確実性、有益性などについて、運営事務局に故意または重大な過失がある場合をのぞき、一切の責任を負わないものとします。

参加者は、当予選に参加するために必要なあらゆる機器および通信手段（以下「利用環境」といいます）を自らの責任と費用において整備するものとし、運営事務局は参加者の利用環境について一切関与せず、また一切の責任を負わないものとします。公開コンテンツに起因して参加者が何らかの損害を被った場合であっても、運営事務局は運営事務局に故意または重大な過失がある場合をのぞき、一切その責任を負わないものとします。運営事務局は、当予選に関し参加者間または参加者と第三者との間で生じたトラブル（違法または公序良俗に反する行為の提案、名誉毀損、侮辱、プライバシー侵害、脅迫、誹謗中傷、いやがらせなどをいいますが、これらに限りません）について、一切の責任を負わないものとします。

運営事務局は、当予選への参加または参加できなかったことに関して参加者が受けるいかなる損害についても、運営事務局に故意または重大な過失がある場合をのぞき、一切の責任を負わないものとします。

当予選は予告なく中止、変更等される場合があります、これにより参加者加者に損害が発生しても、運営事務局は運営事務局に故意または重大な過失がある場合をのぞき、一切の責任を負わないものとします。

12. 分離性

本規約のいずれかの条項が無効とされた場合であっても、本規約の他の条項は、継続して完全な効力を有するものとします。

13. 準拠法および管轄裁判所

当予選への参加ならびに本規約の解釈および適用は、日本法に準拠するものとします。また、当予選への参加および本規約に関わるすべての紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とするものとします。

14. 個人情報等に関する問い合わせ

運営事務局

Email : esports@arima.app

受付時間：平日 10：00～17：00（土日祝日を除く）

※当予選の選考状況、当落含め、当予選自体に関するお問い合わせには原則として回答いたしません。ご不明点については、本規約又は当予選 HP をご覧ください。

※受付時間外のお問い合わせの回答は、翌営業日以降となりますのでご了承ください。

■大会規約変更履歴

2026年6月22日 制定